

ZAŁĄCZNIK NR 9 SYGNALIZACJA SĘDZIOWSKA

System sygnalizacji sędziowskiej służy do jednoznacznego przekazywania informacji zawodnikom podczas zawodów.

Każdy zawodnik zobowiązany jest do znajomości oraz stosowania się do sygnałów wydawanych przez Organizatora, Head Judge oraz Komisję Sędziowską.

Rodzaje sygnałów

Podczas zawodów stosuje się:

- sygnały dźwiękowe,
 - sygnały wizualne,
 - sygnały głosowe,
 - komunikaty elektroniczne.
-

Sygnały dźwiękowe:

- Rozpoczęcie heatu - **jeden długi sygnał**
oznacza: START HEATU
Od tego momentu fale podlegają ocenie.
 - Koniec heatu - **dwa krótkie sygnały**
oznaczają: KONIEC HEATU
Fala rozpoczęta po sygnale nie podlega ocenie.
 - Natychmiastowe przerwanie - **seria krótkich sygnałów**
oznacza: NATYCHMIAST OPUŚĆ WODĘ
Stosowane w przypadku:
 - burzy,
 - zagrożenia życia,
 - akcji ratowniczej,
 - decyzji Head Judge.
-

Sygnały wizualne

Zielona flaga 
Oznacza: START lub kontynuację zawodów.

Żółta flaga 
Oznacza: UWAGA

Zawodnicy powinni oczekiwać na dalsze instrukcje.

Może oznaczać:

- zmianę harmonogramu,
 - zmianę Contest Area,
 - pogorszenie pogody.
-

Czerwona flaga 

Oznacza: PRZERWANIE ZAWODÓW

Natychmiast opuść wodę.

Czarna flaga 

Oznacza: Heat został unieważniony lub restart.

Sygnały Head Judge

Head Judge może przekazywać informacje:

- megafonem,
- radiem,
- przez Speakera,
- tablicą informacyjną.

Komunikaty Head Judge mają pierwszeństwo przed innymi informacjami.

Komunikaty głosowe - Najczęściej stosowane komendy.

- **Heat Number...** - Wywołanie kolejnego heatu.
 - **Five minutes** - Do startu pozostało 5 minut.
 - **Two minutes** - Do startu pozostały 2 minuty.
 - **One minute** - Do startu pozostała 1 minuta.
 - **Thirty seconds** - 30 sekund.
 - **Stand by** - Przygotować się.
 - **Go!** - Start.
 - **Heat is over** - Koniec heatu.
 - **Exit the water** - Opuścić wodę.
 - **Return to the beach** - Powrót na plażę.
 - **Competition is on hold** - Zawody zostały czasowo wstrzymane.
 - **Competition cancelled** - Zawody odwołane.
-

Sygnały Beach Marshala

Beach Marshal odpowiada za:

- wywołanie zawodników
- wydanie lycr
- kierowanie do wejścia
- kontrolę gotowości

Najczęściej używane komendy:

- Red Lycra
 - Blue Lycra
 - White Lycra
 - Green Lycra
 - Black Lycra
 - Please report to the start.
-

Sygnały ratowników

Ratownicy mogą wydawać polecenia niezależnie od Komisji Sędziowskiej.

Polecenia ratowników są obowiązkowe.

- **Gest ręką nad głową** - Natychmiastowe wezwanie zawodnika.
 - **Gwizdek** - Powrót na plażę.
 - **Czerwona flaga ratownika** - Zakaz przebywania w wodzie.
-

Elektroniczne komunikaty

Oficjalne informacje publikowane są:

- LiveHeats
 - Strona PZSurf
 - Instagram PZSurf
 - Tablica zawodów
-

Kolejność ważności komunikatów

W przypadku sprzecznych informacji obowiązuje następująca hierarchia:

Polecenie ratownika → Head Judge → Contest Director → Beach Marshal → Speaker
→ Komunikat elektroniczny

Obowiązki zawodnika

Po usłyszeniu sygnału zawodnik powinien:

- START → rozpocząć heat.
 - STOP → zakończyć przejazd.
 - EXIT → niezwłocznie opuścić wodę.
-

Nieprzestrzeganie sygnałów

Niestosowanie się do sygnałów może skutkować:

- ostrzeżeniem,

- Interference,
 - dyskwalifikacją,
 - usunięciem z zawodów.
-

Tabela sygnałów

Sygnal	Znaczenie	Reakcja zawodnika
 Zielona flaga	Start lub kontynuacja	Można rozpocząć lub kontynuować rywalizację
 Żółta flaga	Uwaga	Oczekiwać na dalsze polecenia
 Czerwona flaga	Przerwanie	Natychmiast opuścić wodę
 Czarna flaga	Restart / unieważnienie	Oczekiwać na decyzję Head Judge
1 długi sygnał	Start heatu	Rozpocząć rywalizację
2 krótkie sygnały	Koniec heatu	Zakończyć przejazd i opuścić Contest Area
seria krótkich	Alarm	Natychmiast opuścić wodę